**Use Cases**

**Startmeny**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på Spela-knappen | - |
| - | Systemet byter till level-select vyn |

Startmeny Alternative - Shop

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på Shop-knappen | - |
| - | Systemet byter till affärsvyn |

Startmeny Alternative - Quit

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på Quit-knappen | - |
| - | Systemet avslutar spelet |

**Level Select**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på den n:e banan | - |
| - | Systemet kollar om man låst upp banan |
| - | Banan är upplåst |
| - | Systemet startar banan |

Level Select Alternative

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på den n:e banan | - |
| - | Systemet kollar om man låst upp banan |
| - | Banan är inte upplåst |
| - | Systemet startar inte banan |

Level Select alternative

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar på Bakåtknappen | - |
| - | Systemet byter till huvudmenyvyn |

**In-game**

Movement

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar/Håller ned höger/vänsterknappen | - |
| - | Kollar att du inte kolliderar mot något till höger/vänster |
| - | Ingen kollision åt höger/vänster |
| - | Karaktären flyttas åt höger/vänster |

Movement Alternative - Collision 1

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar/Håller ned höger/vänsterknappen | - |
| - | Kollar att du inte kolliderar mot något till höger/vänster |
| - | Kollision åt höger/vänster |
| - | Karaktären flyttas inte åt höger/vänster |
| - | Systemet kollar om det man kolliderat mot orsakar skada |
| - | Orsakar inte skada |

Movement Alternative - Collision 2

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar/Håller ned höger/vänsterknappen | - |
| - | Kollar att du inte kolliderar mot något till höger/vänster |
| - | Kollision åt höger/vänster |
| - | Karaktären flyttas inte åt höger/vänster |
| - | Systemet kollar om det man kolliderat mot orsakar skada |
| - | Orsakar skada |
| - | Reducerar HP med objektets damage |
| - | Kollar om HP mindre eller lika med 0 |
| - | HP är över noll |

Movement Alternative - Collision 3

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Klickar/Håller ned höger/vänsterknappen | - |
| - | Kollar att du inte kolliderar mot något till höger/vänster |
| - | Kollision åt höger/vänster |
| - | Karaktären flyttas inte åt höger/vänster |
| - | Systemet kollar om det man kolliderat mot orsakar skada |
| - | Orsakar skada |
| - | Reducerar HP med objektets damage |
| - | Kollar om HP mindre eller lika med 0 |
| - | HP är under noll |
| - | Spelar dödsanimation |

Hopp

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Trycker/Håller ner spacebar | - |
| - | Kollar att det inte är kollision ovanför |
| - | Ingen Kollision ovanför |
| - | Genomför ett hopp |

Hopp - Collision 1

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Trycker/Håller ner spacebar | - |
| - | Kollar att det inte är kollision ovanför |
| - | Kollision ovanför |
| - | Genomför inte ett hopp |
| - | Systemet kollar om objektet orsakar skada |
| - | Orsakar inte skada |

Hopp - Collision 2

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | System |
| Trycker/Håller ner spacebar | - |
| - | Kollar att det inte är kollision ovanför |
| - | Kollision ovanför |
| - | Genomför inte ett hopp |
| - | Systemet kollar om objektet orsakar skada |
| - | Orsakar Skada |
| - | Reducerar HP med objektets damage |
| - | Kollar om HP mindre eller lika med 0 |
| - | HP är över noll |